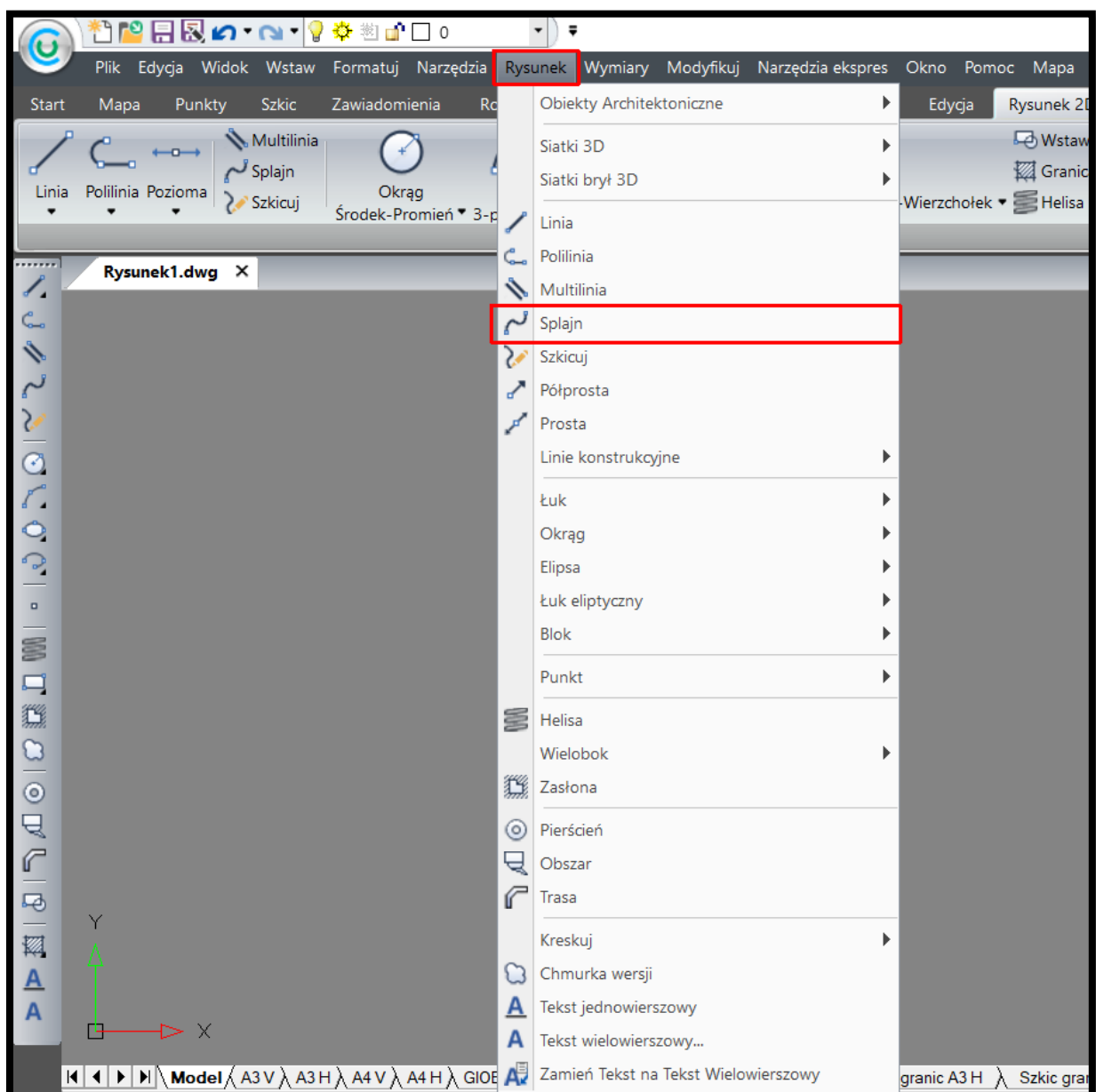


## 23.Splajn

Polecenie: **Splajn**  
Skrót: **SPL**  
Polecenie angielskie: **\_spline**

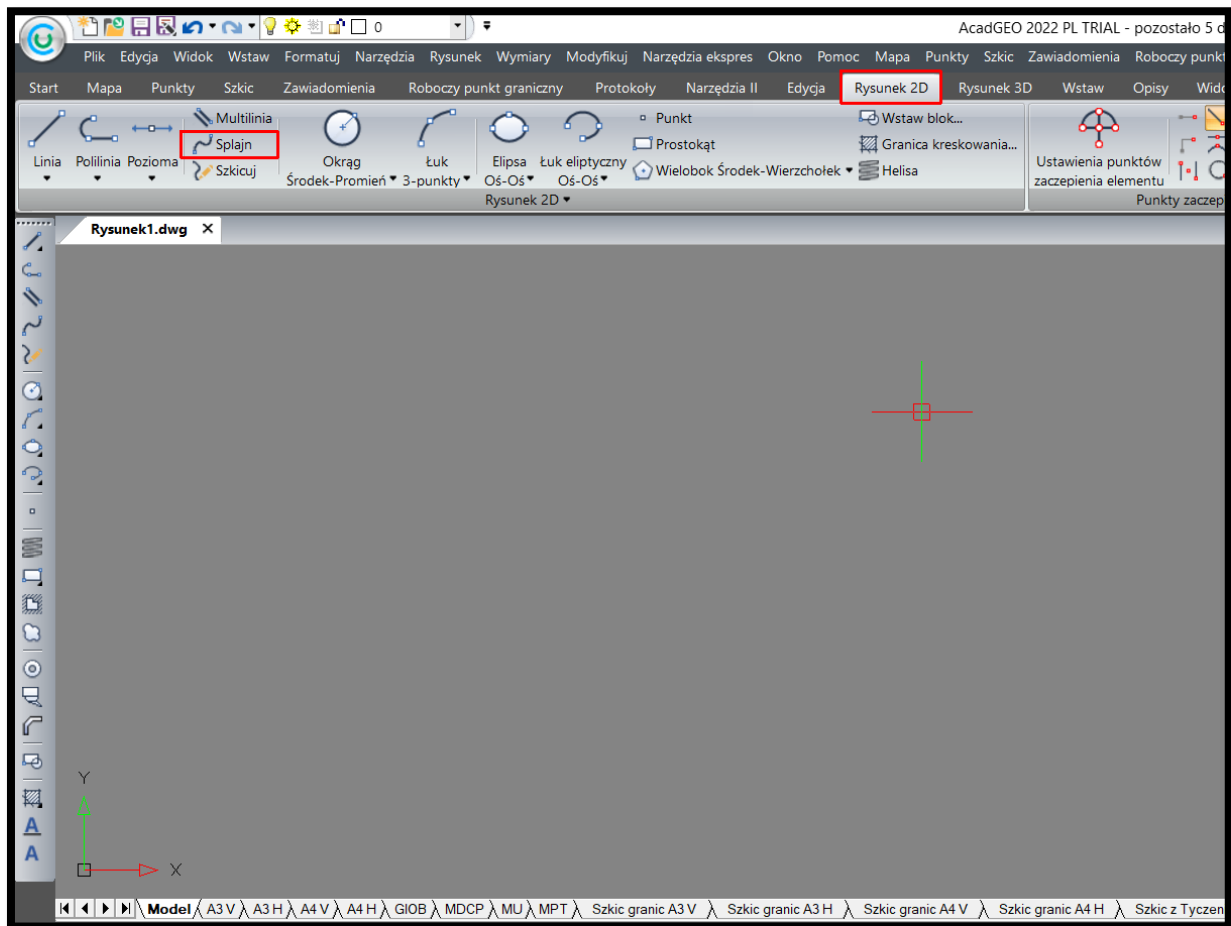
Kolejnym podstawowym obiektem programu AcadGEO 2022 jest *splajn*. *Splajn* jest to krzywa przechodząca przez punkty dopasowania. Można włączyć go na wiele sposobów.

Pierwszym z nich jest użycie paska menu. W tym celu należy rozwinąć pasek *Rysunek* i wybrać funkcję *splajn*.



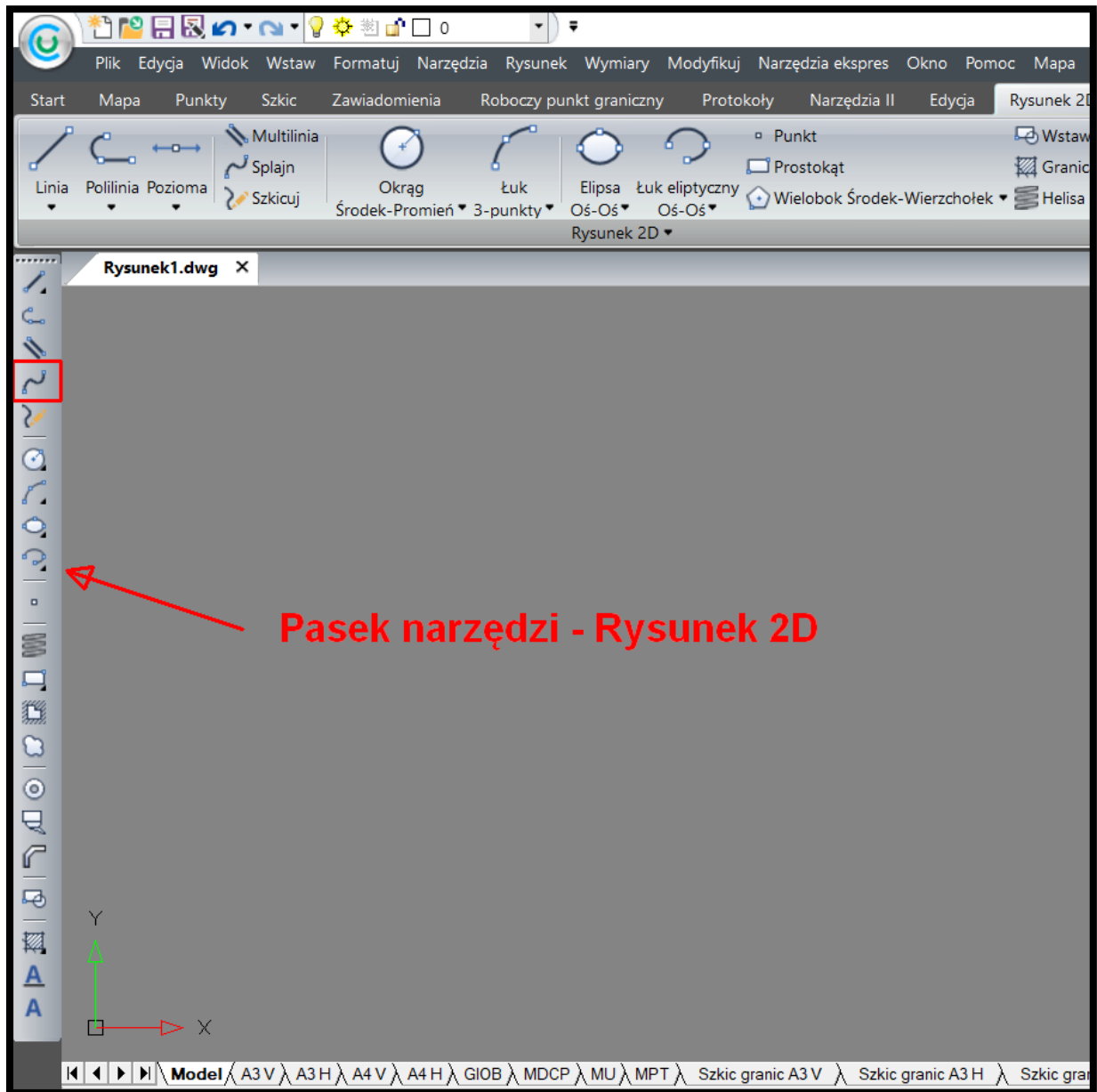
Rysunek 92. Wstawianie splajna za pomocą paska menu - Rysunek

Drugą metodą uruchomienia funkcji jest użycie wstążki. W tym celu należy z karty *Rysunek 2D* i panelu *Rysunek 2D* wybrać *splajn*.



**Rysunek 1**Rys 93. Wstawianie splajna za pomocą wstążki - Karta Rysunek 2D - Panel Rysunek2D

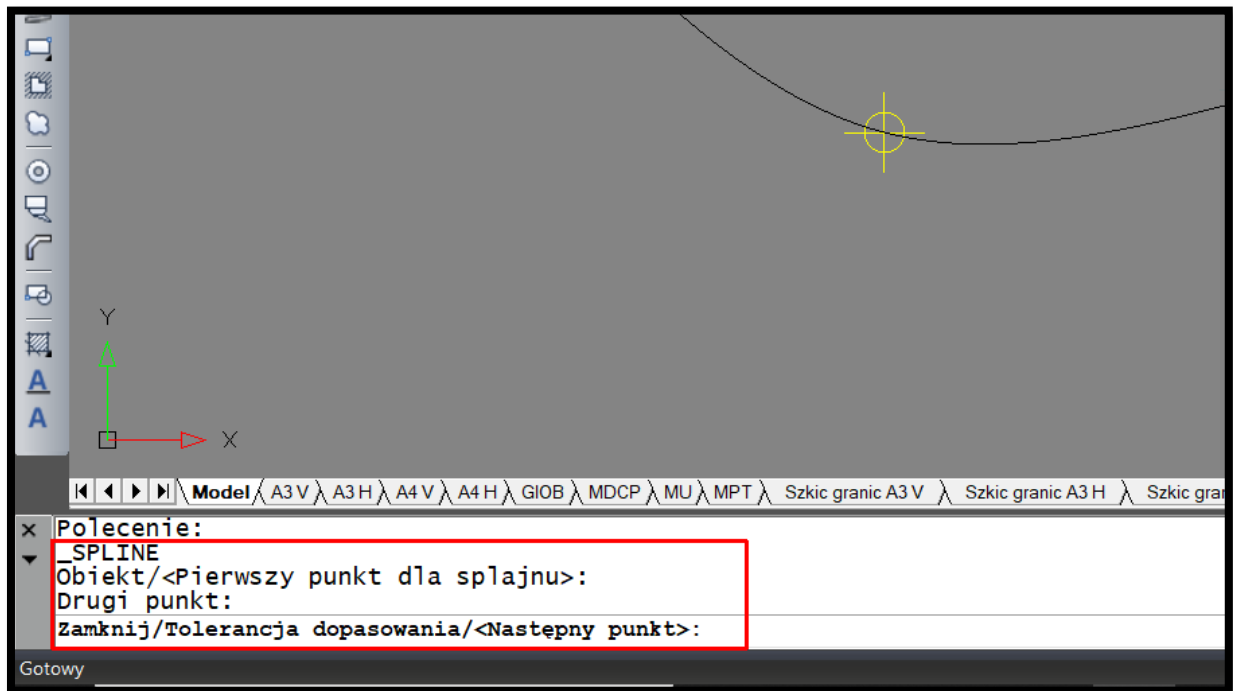
Kolejnym sposobem na uruchomienie omawianej funkcji jest kliknięcie w ikonę *Splajn* na pasku narzędzi.



Rysunek 94. Wstawianie splajnu za pomocą paska narzędzi - Rysunek 2D

Funkcję *splajn* możemy również uruchomić poprzez wpisanie w pasku poleceń wymieniony na początku rozdziału skrót lub polecenia w języku polskim czy angielskim.

Po uruchomieniu funkcji *Splajn* za pomocą jednej z wymienionych opcji należy wskazać pierwszy punkt dla *splajnu* oraz drugi. Następnie można wskazać kolejny punkt, bądź wybrać jedną z dostępnych opcji.



Rysunek 95. Wstawianie splajnu - opcje

Zamknij [polecenie: Z] program narysuje obiekt zamknięty oparty na punktach, które wskazaliśmy wcześniej.

Tolerancja dopasowania [polecenie: T] zadajemy konkretną wartość tolerancji rysowania obiektu od wskazywanych punktów.

Po kliknięciu w prawy przycisk myszy należy wskazać początkowy punkt styczności, następnie styczną dla punktu końcowego.

Właściwości takie jak grubość linii, kolor oraz rodzaj linii można zmienić korzystając z paska narzędzi Właściwości elementu lub za pomocą panelu Właściwości w karty Start. Opisane na końcu rozdziału o polilinii.

Narysowany wcześniej splajn możemy edytować przy pomocy opcji dostępnych po uruchomieniu polecenia `_splinedit`.