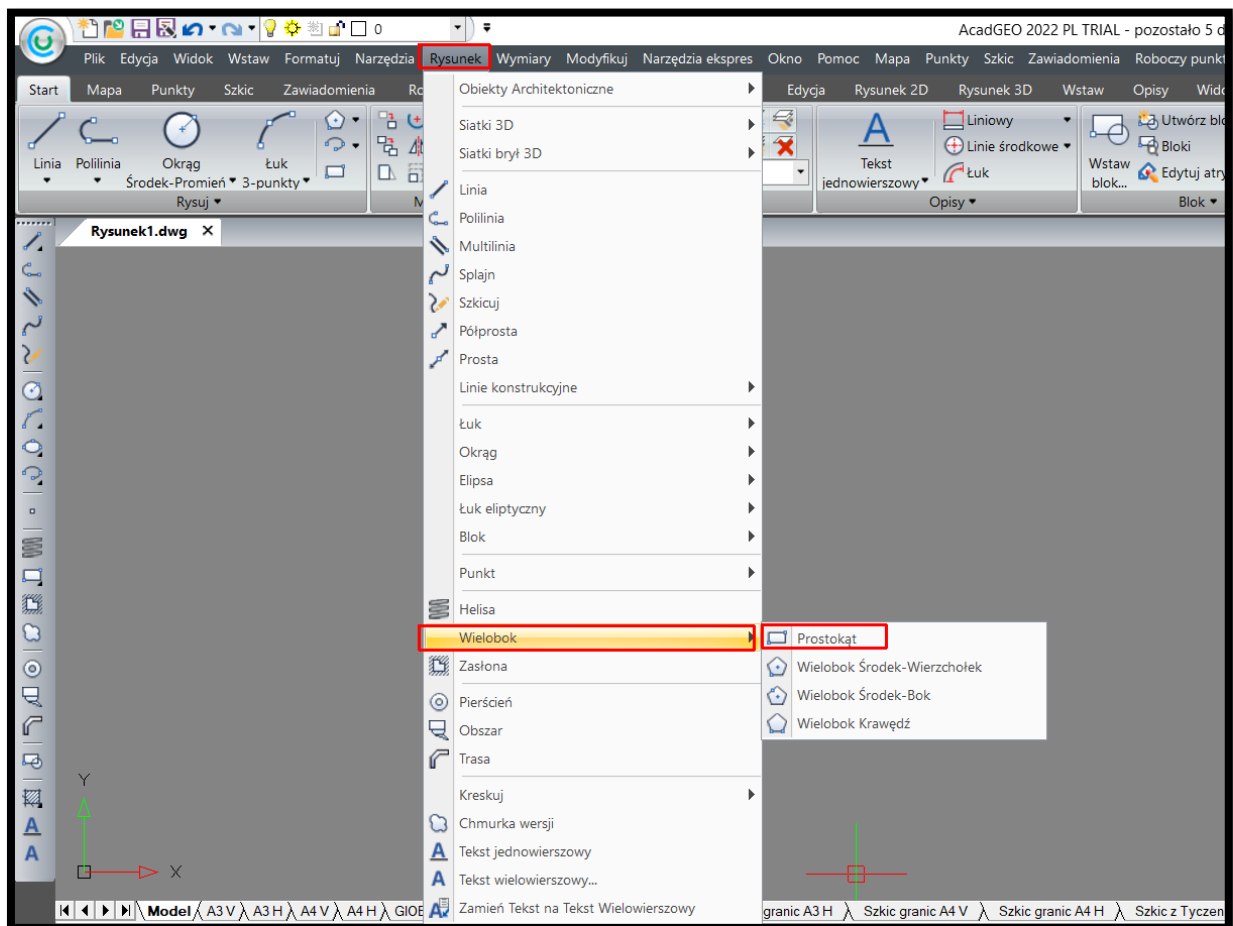


21.Prostokąt

Polecenie: **Prostokąt**
Skrót
Polecenie angielskie: **_rectangle**

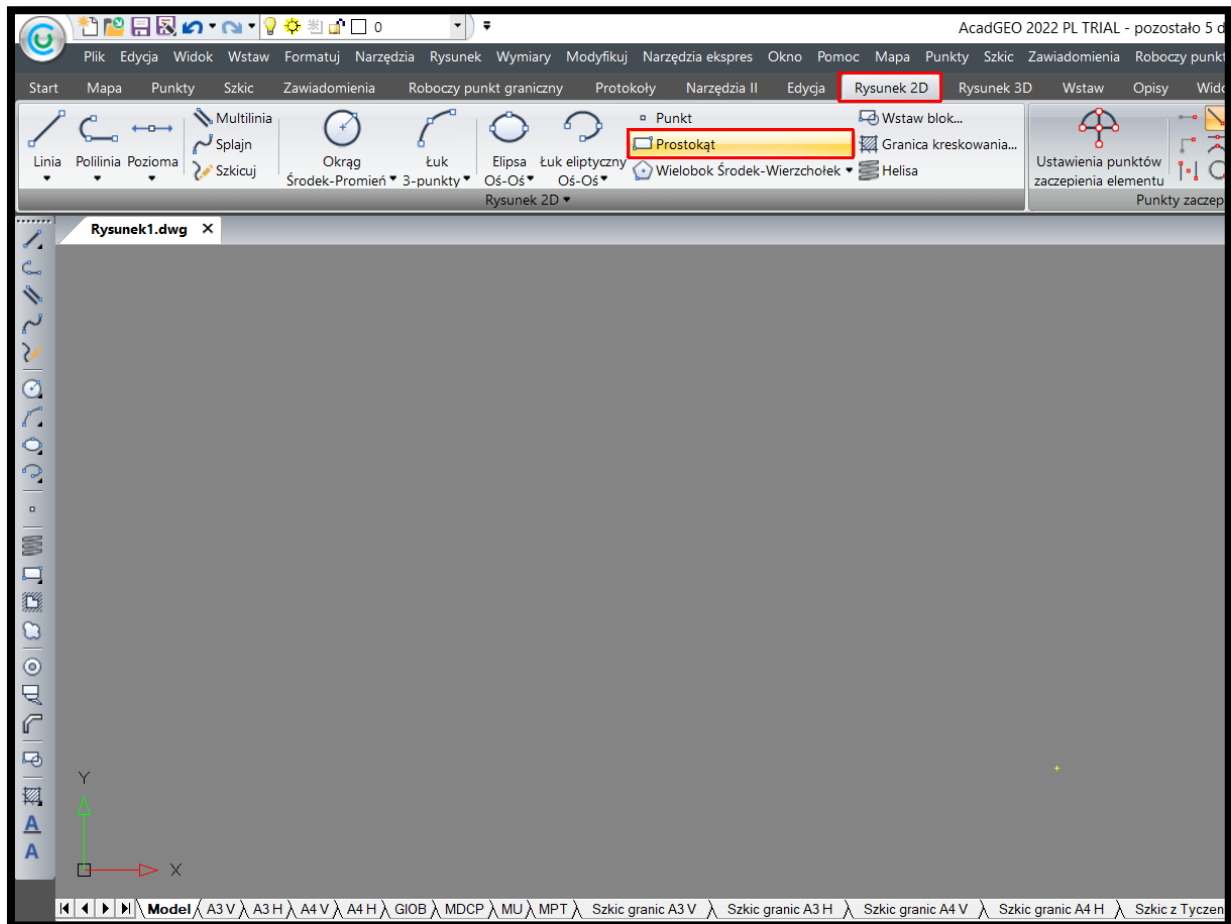
Kolejnym podstawowym obiektem programu AcadGEO 2022 jest *prostokąt*. Można włączyć go na wiele sposobów.

Pierwszym z nich jest użycie paska menu. W tym celu należy rozwinąć pasek *Rysunek* i wybrać funkcję *wielobok i prostokąt*.



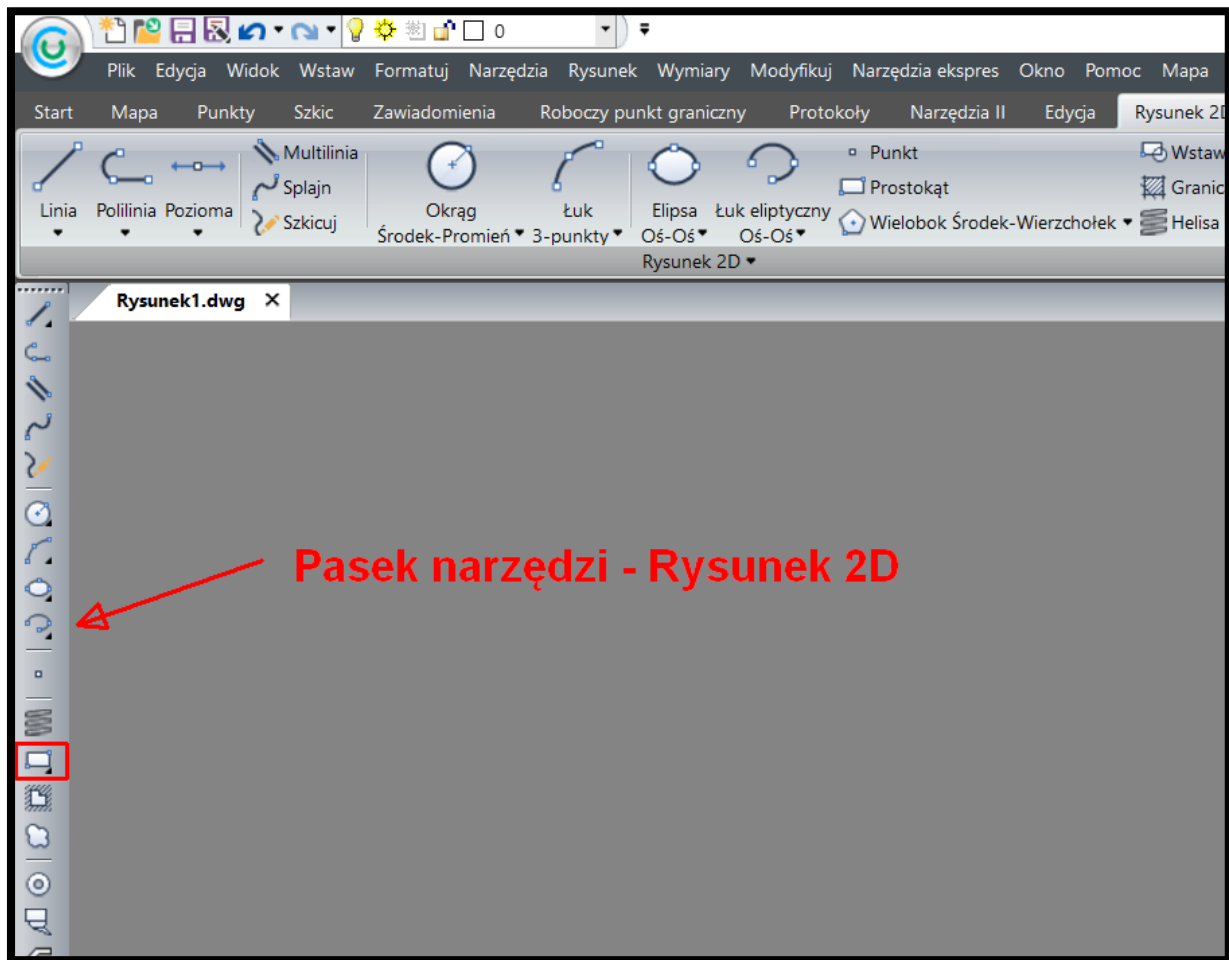
Rysunek 83. Wstawianie prostokąta za pomocą paska menu - Rysunek

Drugą metodą uruchomienia funkcji jest użycie wstążki. W tym celu należy z karty *Rysunek 2D* i panelu *Rysunek 2D* wybrać *prostokąt*.



Rysunek 84. Wstawianie prostokąta za pomocą wstążki - Karta Rysunek 2D - Panel Rysunek 2D

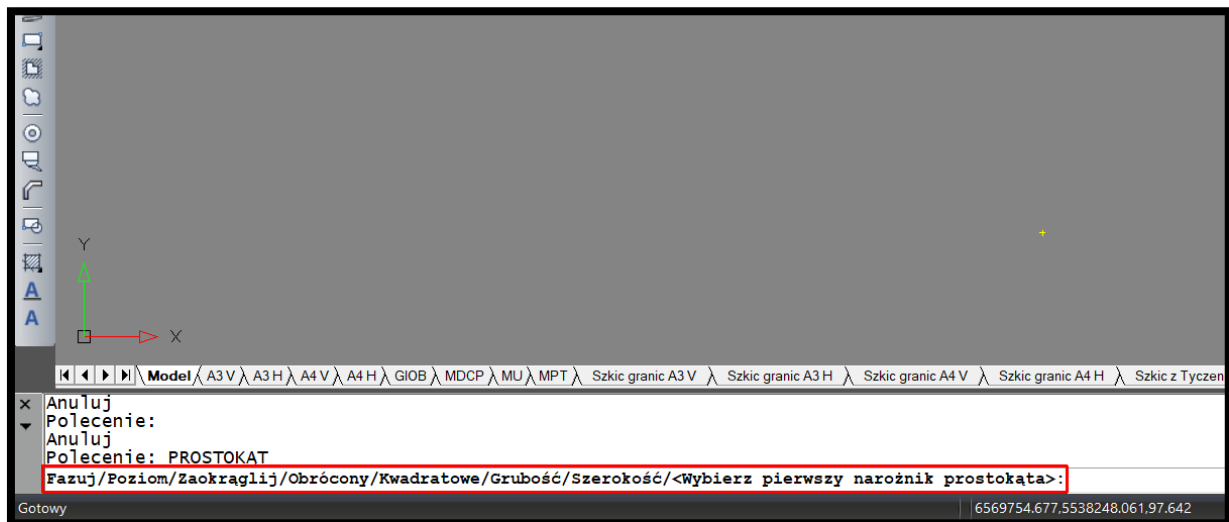
Funkcje rysowania *prostokąta* można również uruchomić z paska narzędzi. W tym celu należy z paska narzędzi Rysunek 2D wybrać ikonę *prostokąta* przedstawioną na Rysunku 85.



Rysunek 85. Wstawianie prostokąta za pomocą paska narzędzi - Rysunek 2D

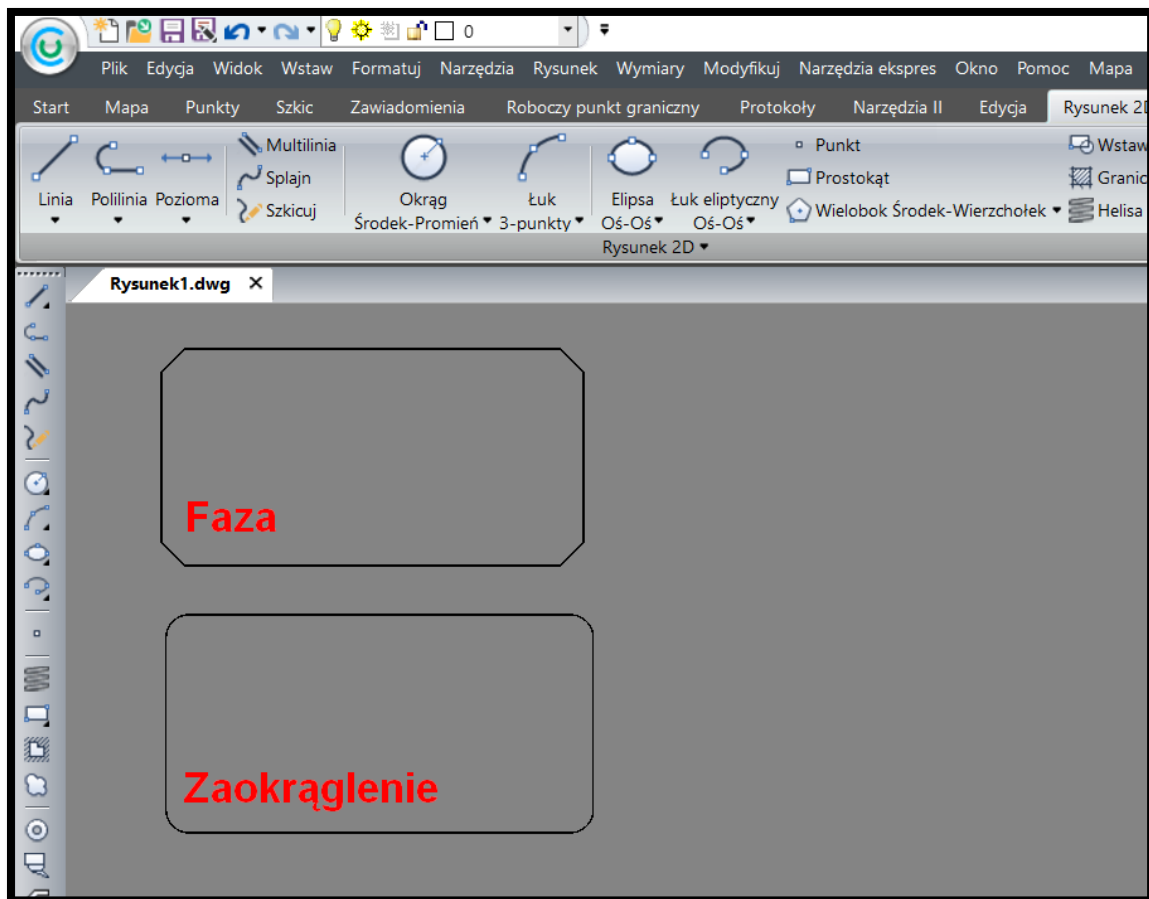
Funkcję *prostokąt* możemy również uruchomić poprzez wpisanie w pasku poleceń wymieniony na początku rozdziału skrót lub polecenia w języku polskim czy angielskim.

Po uruchomieniu funkcji możemy od razu przejść do rysowania obiektu lub ustawić szereg cech *prostokąta* które pojawiły się na pasku poleceń.



Rysunek 86. Wstawianie prostokąta - modyfikowanie ustawień

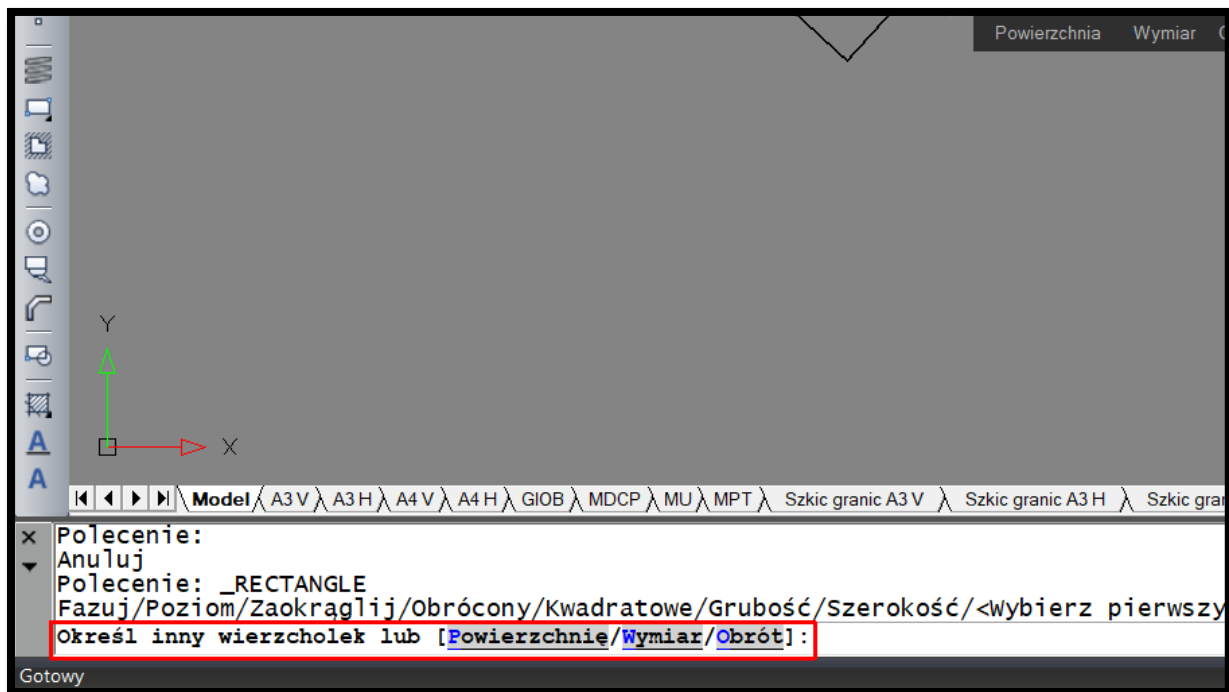
- Fazuj [polecenie:F], możemy sfazować narożniki prostokąta o zadaną wartość
- Zaokrąglij [polecenie:Z], możemy zaokrąglić narożniki o zadany promień
- Poziom [polecenie:P] , rysowanie *prostokąta* w poziomie
- Obrócony [polecenie:O] , rysowanie *prostokąta* pod zadanym kątem
- Kwadratowe [polecenie:K], rysowanie kwadratu
- Grubość [polecenie:G], ustawiamy grubość linii *prostokąta*
- Szerokość [polecenie:S], ustawiamy szerokość linii *prostokąta*



Rysunek 87. Wstawianie prostokąta - Faza i zaokrąglenie

Po ustawieniu wszystkich cech prostokąta zgodnie z naszymi potrzebami możemy przystąpić do rysowania.

Po uruchomieniu polecenia Prostokąt za pomocą jednego z wymienionych sposobów pojawia się komunikat, by wybrać pierwszy narożnik prostokąta. Następnie można określić położenie drugiego narożnika lub wybrać jedną z trzech opcji podpowiedzi znajdujących się na pasku poleceń.



Rysunek 88. Wstawianie prostokąta – opcje

W przypadku, gdy chcemy narysować prostokąt o danej powierzchni wpisujemy [polecenie:P]. Następnie pojawia się komunikat, by podać konkretną wartość powierzchni. Musimy wybrać długość [polecenie:d] lub szerokość [polecenie:S] aby program mógł określić drugi wymiar. Dane można wpisać na pasku poleceń lub zaznaczyć dwa punkty na mapie odpowiadające jednemu z wymiarów. Na koniec należy wskazać drugi punkt w kierunku, w którym chcemy, aby prostokąt był usytuowany.

Kolejną opcją jest wpisanie polecenia wymiar [polecenie:W] jeśli chcemy narysować prostokąt na podstawie konkretnych wymiarów, które wpisujemy na pasku poleceń.

Ostatnią z opcji jest polecenie obrót [polecenie:O]. Służy ono do określenia kąta o jaki chcemy obrócić prostokąt.

Właściwości takie jak grubość linii, kolor oraz rodzaj linii można zmienić korzystając z paska narzędzi Właściwości elementu lub za pomocą panelu Właściwości w karty Start. Opisane na końcu rozdziału o polilinii.